



**FÉDÉRATION SUISSE INLINE HOCKEY**  
**FEDERAZIONE SVIZZERA INLINE HOCKEY**  
**SCHWIZERISCHER INLINE HOCKEY VERBAND**  
**SWISS INLINE HOCKEY FEDERATION**  
 Member of the International Inline Skater Hockey Federation (IISHF)

## RICHTLINIEN ZUR SPIELERKONTROLLE

### Prozedur ab dem 5.03.2017 für alle Ligen

Die Spielerkontrolle wird geändert um sie für Spieler, Trainer, Tischoffiziellen und Schiedsrichter zu vereinfachen. Somit will man bewirken, dass alle Spiele genau zur angegebenen Zeiten, die auf der Internetseite und auf dem OB stehen, anfangen. Dank dieser Prozedur bleiben uns gewisse Spannungen erspart, die es in den letzten Jahren, wegen prozeduralen Mängeln von bestimmten Trainer, Tischoffiziellen oder Schiedsrichter, gegeben hat.

GAMETIME	WER	HANDLUNG
- 60 / 75 Minuten	SCHIEDSRICHTER	Ankunftszeit der Schiedsrichter (- 75 Minuten, NL / - 60 Minuten unteren Ligen)
- 60 / 75 Minuten	MANNSCHAFT	Die Umkleidekabinen müssen zur Verfügung der Mannschaften und der Schiedsrichter bereitstehen.
- 45 Minuten	TO	Anwesenheit am Zeitnehmertisch
- 45 bis 30 Minuten	TO	Schließt den Computer an und prüft den Drucker.
- 45 bis 30 Minuten	TO COACH	Der Coach gibt den Mannschaftsaufstellungsbogen am Zeitnehmertisch ab, <b>nur wenn</b> der Coach seine Mannschaftsaufstellung in <b>MIKI FSIH</b> nicht eingegeben hat. Die TO vermerken die <b>Zustellungszeit</b> im grünen Feld des Mannschaftsaufstellungsbogens.
- 30 Minuten	TO COACH	Ergänzt die Angaben in MIKI FSIH und druckt anschließend die 2 Mannschaftsaufstellungsbögen und das Spieloffiziellen-Bogen aus.
- 30 Minuten	SPIELFELD	Das Spielfeld muss für beide Mannschaften zum Aufwärmen zur Verfügung stehen.
- 15 Minuten	COACH / LE	Die Coaches <b>treffen sich am Zeitnehmertisch</b> und kontrollieren, dass alle Spieler auf diesem Blatt stehen. Die Coaches unterschreiben ihren eigenen Mannschaftsaufstellungsbogen und der Spieloffiziellen-Bogen. Die Spieler mit einer <b>Ersatzlizenz</b> unterschreiben den Mannschaftsaufstellungsbogen im dafür vorgesehenen Feld.
- 8 Minuten	SCHIEDSRICHTER	Am Zeitnehmertisch kontrollieren die Schiedsrichter die Vollständigkeit aller Unterschriften.
- 5 Minuten	TO	Ende des Aufwärmens, die TO lassen die Sirene läuten und Vertreter der Heimmannschaft sammeln die Bälle ein.
- 3 Minuten	ALLE	Die Mannschaften stellen sich in 2 Reihen auf, die Kapitäne begrüßen die Schiedsrichter. Die Schiedsrichter begrüßen die Coaches. Die TO und die Strafbankordner ( <b>ausschließlich NL</b> ) sind bereit.
- 3 Minuten	TO	Die TO sagen die BUSH TOP SNIPER über die Lautsprecheranlage an. ( <b>ausschließlich NL</b> )
- 0 Minuten	ALLE	Spielbeginn, die Schiedsrichter führen den Bully durch.
ENDE	ALLE	TO, Zeitnehmer, Kapitäne und Schiedsrichter unterschreiben den Spielbericht. Die TO senden den unterschriebenen Spielberichtbogen per A-Post dem technischen Departement des SIHV zu.

### Bemerkungen:

Wie schon in den vorigen Jahren, sind Spieler und Torhüter für die Regelkonformität ihrer eigenen Ausrüstung, gemäß ihrer Alterskategorie, verantwortlich. Wenn die Schiedsrichter während dem Spiel selbst oder auf Anzeige des gegnerischen Kapitäns ein Verstoß bemerken, werden die verstoßenden Spieler und Torhüter wegen unerlaubter Ausrüstung bestraft.

In dem sie den Mannschaftsaufstellungsbogen unterschreiben, tragen die Trainer die Verantwortung dafür, dass alle Spieler auf dem Spielbericht stehen. Wie schon in den vorigen Jahren, falls ein Spieler weder auf dem Spielbericht, noch auf den Mannschaftsaufstellungsbogen steht, schreiben die Schiedsrichter einen Bericht.

**Ein Spieler der vor Spielbeginn weder auf dem Spielbericht noch auf dem Mannschaftsaufstellungsbogen steht, darf am Spiel nicht teilnehmen.**

Ab der Saison 2017, **wird es keine Kontrollen der Rückennummer der Spieler mehr geben.** Falls man während dem Spiel bemerkt, dass ein Spieler eine falsche Nummer trägt, lassen die Schiedsrichter ganz einfach die Nummer im MIKI FSIH ändern.

### Ansage der Tore und der Strafen:

Die Ansage der Tore und der Strafen ist in der **Nationalliga obligatorisch:**

#### Tor:

Die Ansage der Tore muss wie folgt verlaufen:

Spielzeit – Rückennummer des Torschützen – Name und Vorname des Torschützen – Rückennummer des Assistenten – Name und Vorname des Assistenten

**Strafen:**

Die Ansage der Strafen muss wie folgt verlaufen:

Spielzeit – Strafe - Rückennummer des bestraften Spielers – Name und Vorname des bestraften Spielers - Strafgrund

**FSIH/TD/05.03.2017**